

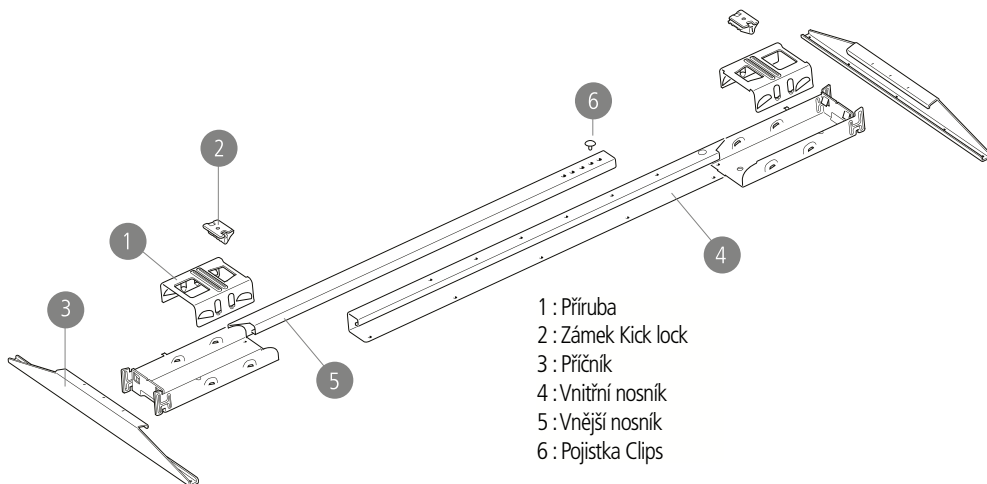
Podnož FLEXI - Návod k sestavení a zprovoznění podnože

LINAK představuje chytré a intuitivní řešení pro spojení sloupků řady Desklift s pracovní deskou. Toto řešení je perfektní pro nejrozšířenější kancelářské stoly postavené na dvou sloupcích. Montáž usnadňuje jedinečný systém Kick & Click. Díky systému jednoduše sestavíte a kliknutím pevně spojíte bez použití jakýchkoli nástrojů a vyhnete se tak nutnosti použití 6 šroubů, které jsou normálně potřeba pro pevné spojení sloupků s horním rámem.

Kick & Click je modulární koncept kompatibilní se všemi osmi sloupky DESKLINE, které mají kryt motoru. Kick & Click je k dispozici ve třech standardních verzích : Kick & Click Adjustable, Kick & Click Fixed a Kick & Click Base.

Kick & Click lze rovněž použít pro konstrukci kancelářských stolů se třemi sloupky a to použitím Kick & Click 3rd leg kit (kit pro 3 sloupky) spolu se systémem Kick & Click.

Kick & Click : pojmenování jednotlivých součástí



Vlastnosti všech verzí :

- Barvy : Černá, šedá nebo bílá
- Délka příčniku : 550mm

Vlastnosti Kick & Click FLEXI 130:

- Stoly šířky 1000 - 1300 mm (šířka rámu 973 - 1273 mm)

Vlastnosti Kick & Click FLEXI 220:

- Stoly šířky 1400 - 2200 mm (šířka rámu 1340 - 1940 mm)

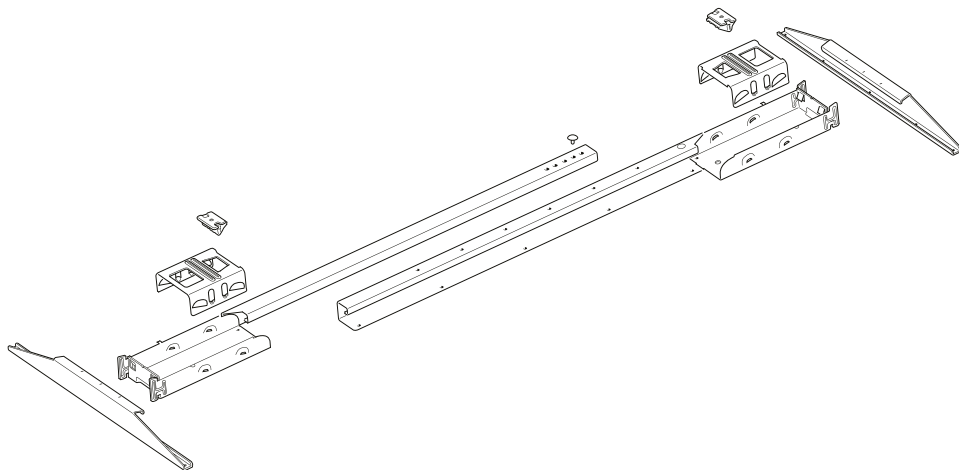
Použití :

- Kompatibilní se systémy DESKLINE se sloupky s krytem motoru : DL5, DL6, DL8, DL9, DL10, DL11, DL15 nebo DL16
- Lze použít pro T-stoly (centrálně uložené sloupky) nebo C-stoly (předsazené sloupky)

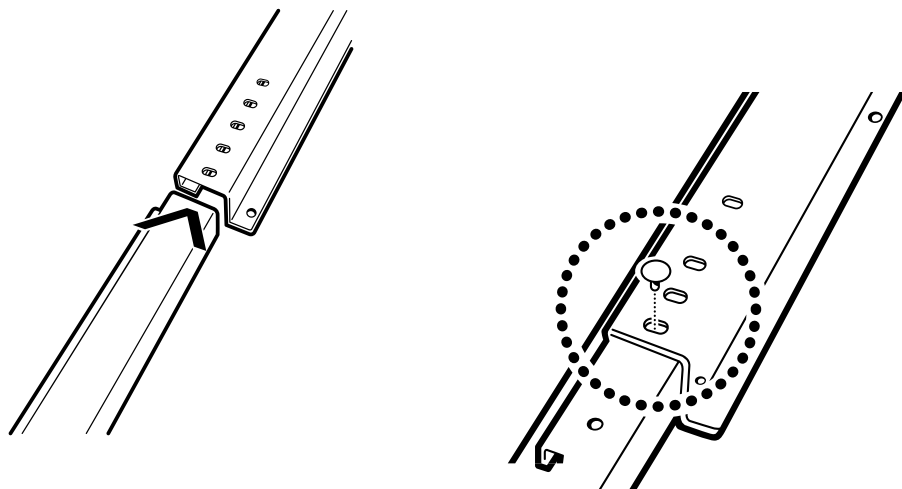
Montáž systému Kick & Click

Kick & Click Adjustable

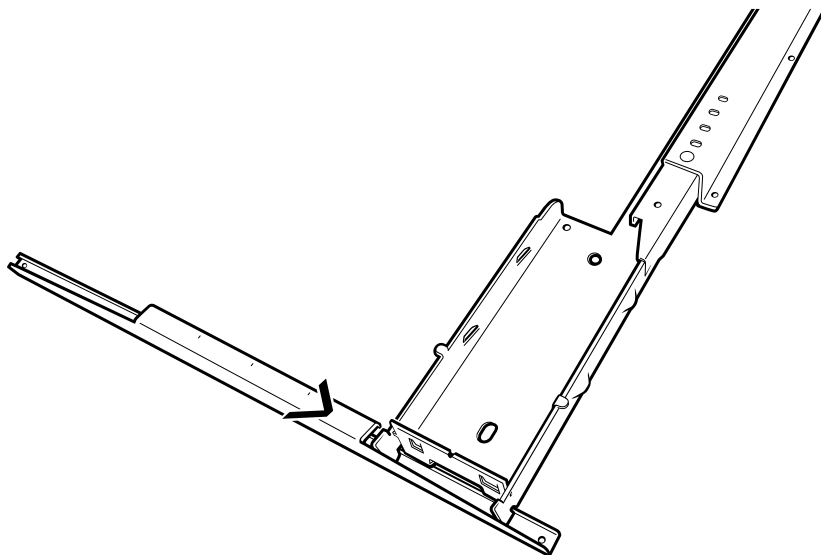
1. Připravte si jednotlivé části stolu



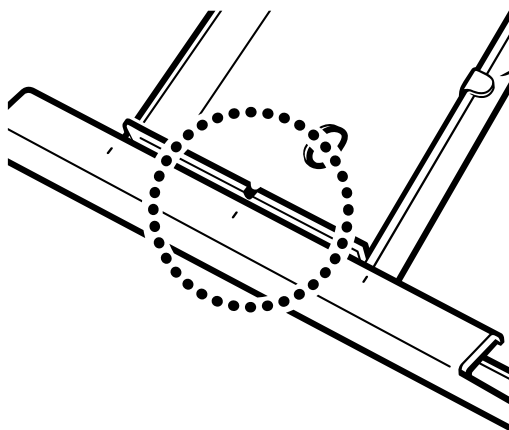
2. Roztáhněte vnější a vnitřní nosník na požadovanou délku (šířka rámu 1140 – 1940mm). Využijte připravených otvorů na nosnících, indikujících délku a zajištěte je tak, aby se vzájemně nepohybovaly. Nastavenou délku zafixujte pomocí klipu.



3. Zasuňte příčnický do základen na vnějším a vnitřním nosníku.

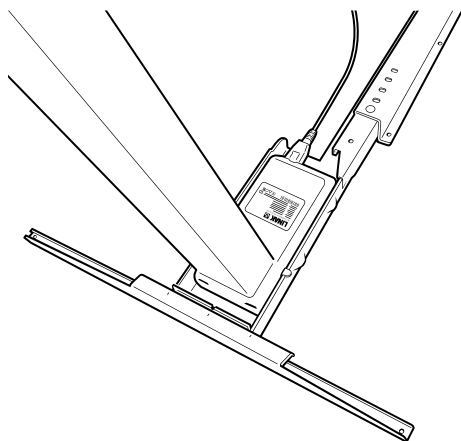


4. Stavíte-li stůl s centrálně uloženými sloupky ("T-stůl") musí být střední ryska na příčnicku umístěna na středu vnějšího / vnitřního nosníku.

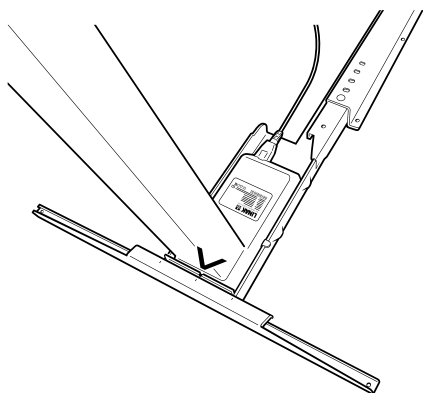
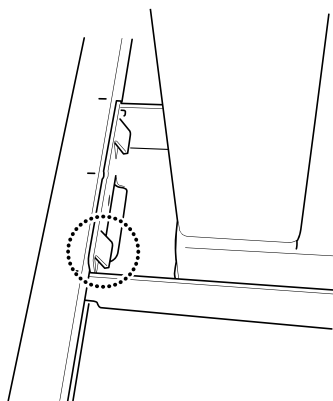
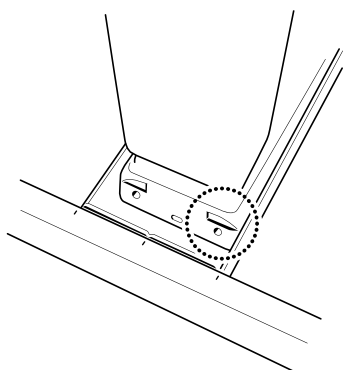


5. Stavíte-li stůl s předsunutými sloupky ("C-stůl") musí být krajní ryska na příčnicku umístěna na středu vnějšího / vnitřního nosníku.

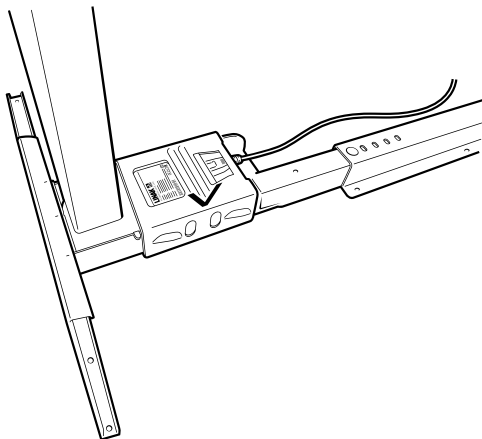
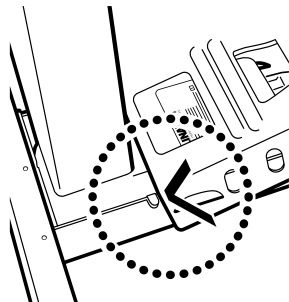
6. Zasuňte sloupky do základny.



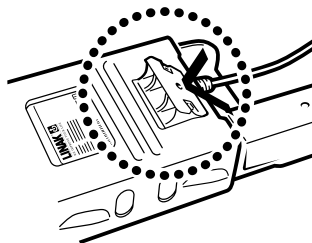
Zkontrolujte, zda jsou sloupky správně uloženy a připraveny na Kick & Click - výstupky na základně musí sedět v drážkách na zadní straně krytu motoru - viz. výkres



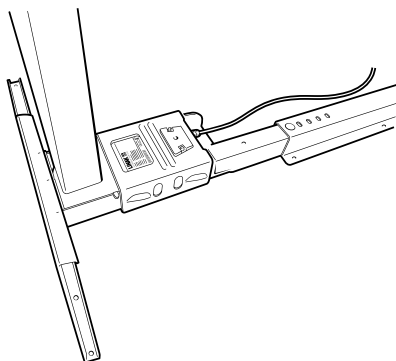
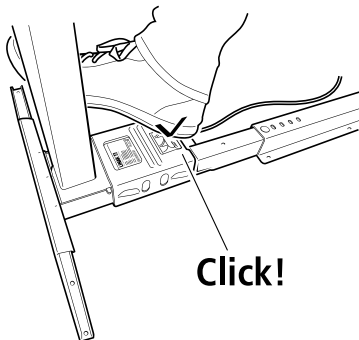
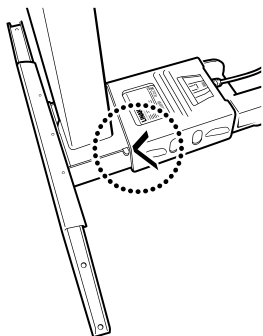
7. Položte přírubu na kryt motoru sloupku a lehce na ni zatlačte. V této fázi je stále možné s přírubou v malém rozsahu pohybovat.



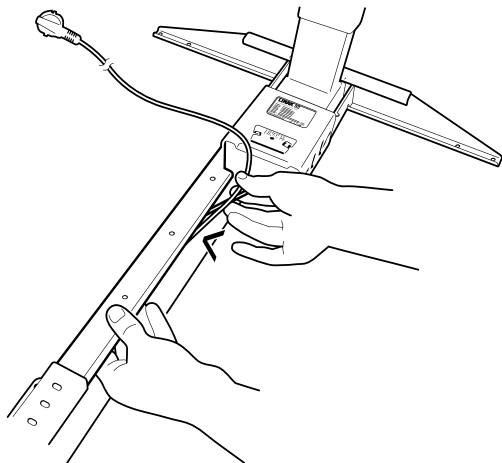
8. Vložte zámek Kick Lock do otvoru v přírubě. Šipka na zámku Kick Lock musí směřovat proti šipce na přírubě.



9. Šlápněte na zámek Kick Lock a zatlačte jej tak do příruby. Jakmile uslyšíte kliknutí je zámek Kick Lock zajištěn a sloupek je spojen s ostatními částmi systému Kick & Click. Totéž proveďte s druhým sloupkem.



10. Skryjte kabely. Nosníky jsou navrženy tak, aby bylo možné v nich schovat kabely vedoucí ze sloupků ke kontrolboxu.



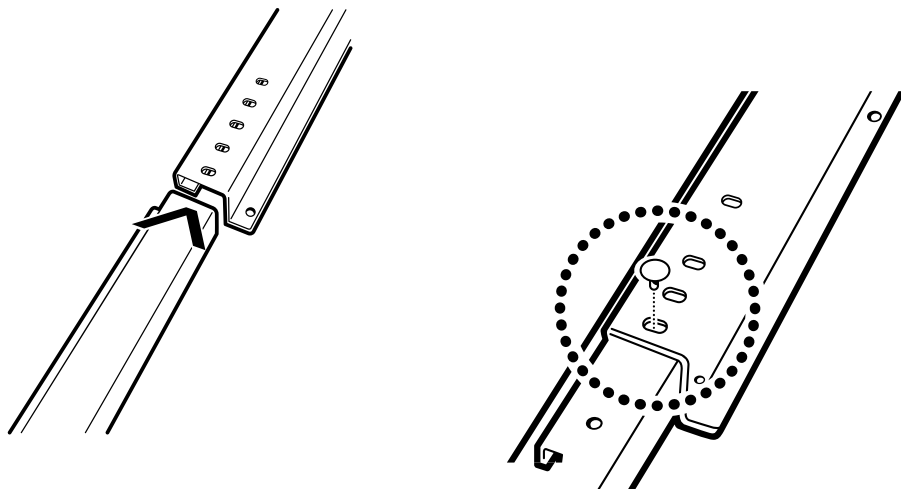
Nyní je systém Kick & Click připraven pro montáž k desce stolu a botičce i pro připojení elektroniky.

Pokud sestavujete systémy Kick & Click Fixed nebo Kick & Click Base, připravte si jednotlivé části a postupujte dle instrukcí od bodu 3.

Pokud sestavujete stůl se třemi sloupky začněte s montáží systému Kick & Click Adjustable podle bodů 1-10. Následně :

11. Připravte si jednotlivé části systému 3rd leg kit (kit pro 3 sloupek)

12. Roztáhněte vnější a vnitřní nosník na požadovanou délku (šířka rámu 1100 – 1700mm). Využijte připravených otvorů na nosnících, indikujících délku a zajistěte je tak, aby se vzájemně nepohybovaly. Nastavenou délku zafixujte pomocí klipů.

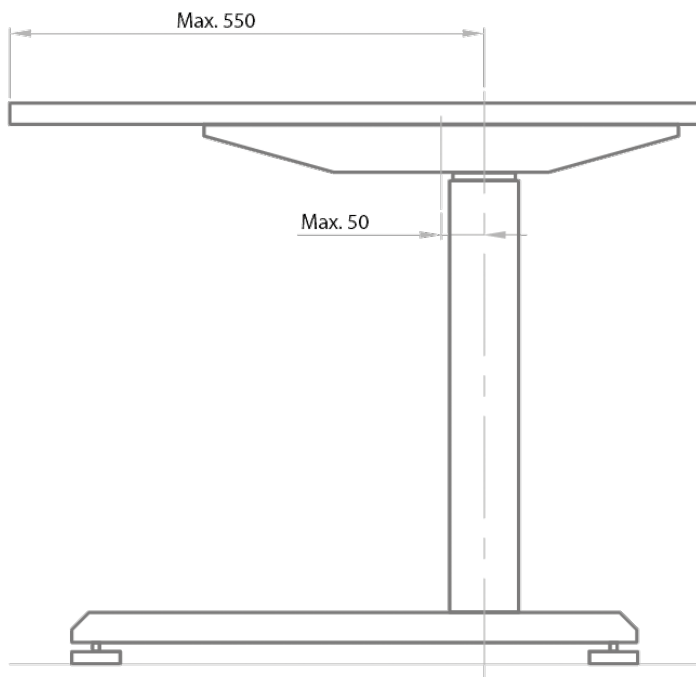


Při montáži Kick & Click 3rd leg kit (kit pro 3 sloupek) opět postupujte podle bodů 1-10

Montáž horní desky



Při montáži horní desky k rámu systému Kick & Click mějte na paměti, že vzdálenost od středu základny (Base) k hraně desky stolu nesmí přesáhnout 550 mm. Střed příčnicku (Cantilever) smí být umístěn maximálně 50 mm od osy základny (Base).



S ohledem na tolerance jednotlivých částí systému Kick & Click nedoporučujeme šroubovat rám Kick & Click ke stolovým deskám s předvrtanými otvory. Kombinace tolerancí otvorů na součástech rámu (příčnick, nosník) a v desce může mít za následek celkově větší tolerance smontovaného rámu systému Kick & Click a proto doporučujeme vrtat otvory do desky stolu až během kompletace stolu.

Výjimky :

Spojení Kick & Click Adjustable s deskou stolu

U systému Kick & Click Adjustable může zákazník použít desky s předvrtanými otvory v místech otvorů na příčnicích, což je možné díky tomu, že jsou nosníky posuvné. Otvory mají průměr $5,3 \pm 0,2$ mm a tolerance mezi otvory jsou $\pm 0,2$ mm.

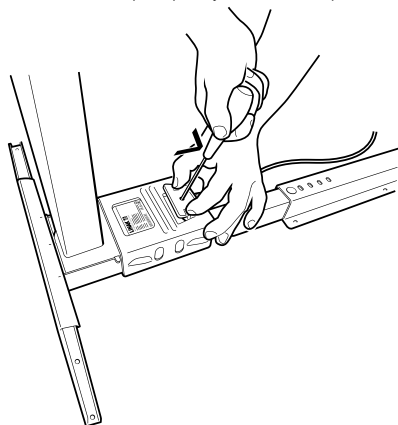
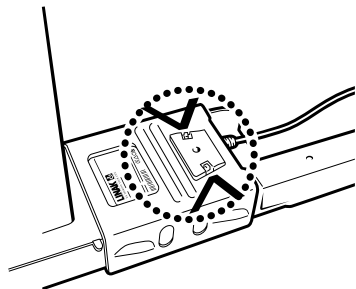
Spojení Kick & Click Fixed s deskou stolu

U systému Kick & Click Fixed může zákazník použít desky s předvrtanými otvory. Otvory mají průměr $5,3 \pm 0,2$ mm a tolerance mezi otvory jsou $\pm 0,5$ mm.

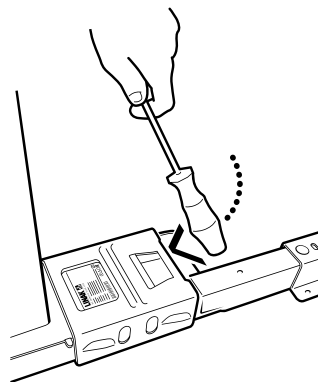
Demontáž systému Kick & Click

Potřebujete-li vymontovat sloupek nebo rozložit celý stůl lze to udělat velmi snadno.

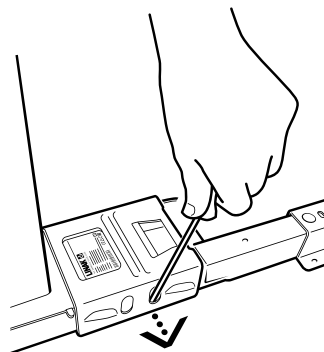
1. Odstraňte zámek Kick Lock : Lehce stiskněte dva piny po stranách zámku Kick Lock a poté použijte šroubovák způsobem znázorněným na obrázku.



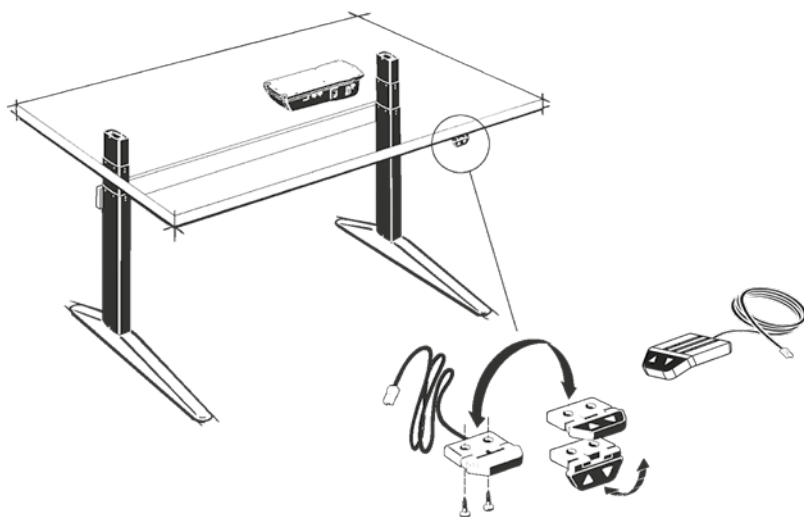
2. Uvolněte přírubu : Zlehka na ni klepněte, např. rukojetí šroubováku.



3. Odstraňte přírubu : Vložte šroubovák do jednoho z otvorů v přírubě, mírně s ním pootáčejte dokud se příruba neuvolní ze základny. Nyní lze přírubu volně odstranit a následně rozložit zbytek systému.



Montáž ovladače DPB



Ovladač DPB lze namontovat naplocho pod desku stolu s tlačítky směřujícími dolů.

DPB v systému DESKLINE®








Ovladač je určen k obsluze systému DESKLINE. Tlačítka ve tvaru šipek jsou určena k aktivaci pohybu.



Šrouby pro připevnění DPB utahujte maximálně momentem 1 Nm.

Ovládání základních ovládacích panelů





Návod k používání ovladačů DPA, DPB, DP1K, DP1N, DP1U, DP1V, DPH a DP1CS

-  Pohyb nahoru
-  Pohyb dolů
-  Uložení do paměti
-  Uživatelská paměť
-  Paměť 1
-  Paměť 2
-  Paměť 3

Samostatný/paralelní pohyb




Tlačítka ve tvaru šipek aktivují pohyb. Systém je třeba nejprve aktivovat stisknutím šipky dolů.

Uložení do paměti




- Stiskněte 
- Během 2 sekund stiskněte jedno z tlačítek   

Volba uživatele (pouze DP1N)

Každý ze dvou uživatelů si může do paměti uložit 2 polohy. Vyberte uživatele 1 nebo uživatele 2.

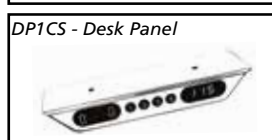
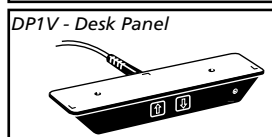
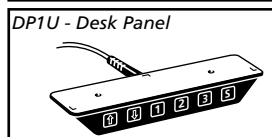
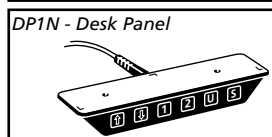
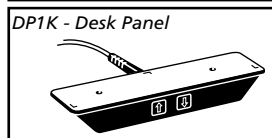
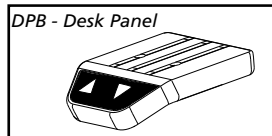
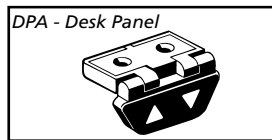
- Stiskněte 
- Během 2 sekund stiskněte  nebo 

Uložení do paměti

- Stiskněte 
- Během 2 sekund stiskněte  nebo 

Pohyb do polohy uložené v paměti







Stisknutím tlačítka 1, 2, či 3 aktivujete pohyb do polohy uložené v paměti.



Ovladač DP1CS

Popis

DP1CS je vybaven displayem a funkcí ukládání poloh do paměti, je kompatibilní s kontrolboxy DESKLINE. DP1CS je k dispozici v provedení pro ovládání jednoho kanálu či paralelních pohonů směrem nahoru a dolů. Aktuální výška stolu je zobrazena na LED display se žlutým podsvícením a výškou číslic 10mm.

-  Pohyb nahorů
-  Pohyb dolů
-  Paměť 1
-  Paměť 2
-  Paměť 3
-  Uložení do paměti



Nahoru a dolů (ΛV)

Pro pohyb stolu nahoru nebo dolů stiskněte příslušné tlačítko. Systém pojede dokud budete držet tlačítko stisknuté nebo dokud nedojede do koncové polohy.

Paměť

Čtyři menší tlačítka slouží pro ukládání poloh do paměti a pro pohyb do uložených poloh.

Ukládání polohy do paměti

- Stiskněte tlačítko S, na displayi bude po dobu cca 3 sekund zobrazeno písmeno "S".
- Během této doby stiskněte tlačítko 1, 2 nebo 3, volba bude uložena pod tímto tlačítkem.
- Potvrzení volby bude zobrazeno na displayi zobrazením číslice "1", "2" nebo "3".

Pohyb do polohy uložené v paměti

Stiskněte jedno z paměťových tlačítek a systém se rozjede do uložené pozice. Držte tlačítko stisknuté dokud nebude dosaženo polohy.

Funkce displaye

Zobrazuje aktuální výšku v cm nebo palcích.

Další funkce

Nastavení správné základní výšky

V některých případech může být potřeba upravit výšku zobrazenou na displayi, například kvůli silnější desce stolu atd. Ovladač DPFC1C defaultně zobrazuje výšku 68 cm nebo 24,5 palců.

Postup

Stiskněte současně tlačítka \wedge a \vee a držte je stisknutá po dobu cca 5 sekund, čímž aktivujete možnost změny základní výšky. Dokud je možno provádět změnu základní výšky zobrazuje display symbol tři mínusy (---), následně se přepne na zobrazení výšky. Výšku lze měnit pomocí stisků tlačítek \wedge nebo \vee dokud není zobrazena požadovaná hodnota. Systém se vrátí do normálního režimu (display krátce problikne) 5 vteřin po posledním stisku tlačítka.

Tuto možnost lze deaktivovat pomocí konfigurátoru, v takovém případě pak kombinace tlačítek \wedge a \vee zobrazí chybové hlášení.

Změna jednotek z cm na palce

Změnu nastavení jednotek z cm na palce lze provést pouze pomocí konfigurátoru DPFC.

Nastavení intenzity svícení LED displaye

Možnosti nastavení: Off (Vypnuto), 6%, 12%, 19%, 25%, 37%, 50%, 75% a 100%.

Změnu lze provést pouze pomocí konfigurátoru DPFC.

Změna délky svícení displaye

Možnosti nastavení délky svícení displaye: 0-15 sekund svícení nebo Off (vypnuto).

Změnu lze provést pouze pomocí konfigurátoru DPFC.

Chybová hlášení

Níže najdete soupis zobrazovaných chybových hlášení, ta se zobrazí pouze v případě, je-li stisknuto tlačítko, při zobrazení chybového hlášení display bliká. Chybový kód E16 je nadřazen všem ostatním (níže uvedeným) chybám. Chybová detekce je zobrazena pouze na display, do kontrolboxu není odeslána žádná informace.

Kód chyby	Popis
E01	Zařízení je v neznámé pozici a musí být inicializováno.
E02	Došlo k přetížení při vysouvání.
E03	Došlo k přetížení při zasouvání.
E16	Neplatná volba tlačítka.

Ovladač DPF

K-verze

Stiskněte tlačítko pro pohyb NAHORU nebo DOLŮ a systém se bude pohybovat zvoleným směrem tak dlouho, dokud budete držet stisknuté příslušné tlačítko nebo dokud nebude dosaženo koncové polohy.

DPF1K - Desk Panel



2K-verze

Stiskněte tlačítko pro pohyb NAHORU nebo DOLŮ a systém se bude pohybovat zvoleným směrem dokud bude stisknuté příslušné tlačítko nebo dokud nedosáhne koncové polohy. Každý pár tlačítek NAHORU/DOLŮ ovládá jednu referenci přičemž najednou lze ovládat vždy pouze jednu z referencí. Ovladač řídí až 2 reference.

DPF2K - Desk Panel



3K-verze

Stiskněte tlačítko pro pohyb NAHORU nebo DOLŮ a systém se bude pohybovat zvoleným směrem dokud bude stisknuté příslušné tlačítko nebo dokud nedosáhne koncové polohy. Každý pár tlačítek NAHORU/DOLŮ ovládá jednu referenci přičemž najednou lze ovládat vždy pouze jednu z referencí. Ovladač řídí až 3 reference.

DPF3K - Desk Panel



M-verze

Ovladač DPF je rozdělen na paralelní řízení a paměťové řízení. Tlačítka ve tvaru šipek jsou určena pro paralelní řízení a zbývající čtyři tlačítka pro pohyb do uložené polohy a ukládání do paměti.

DPF1M - Desk Panel



∧ = Pohyb nahoru

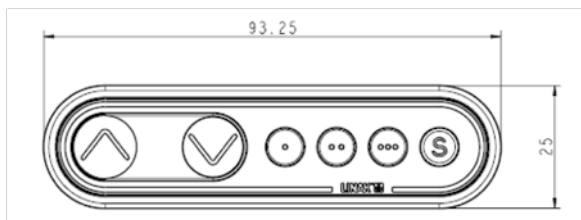
∨ = Pohyb dolů

S = Uložení do paměti

• = Paměť 1

•• = Paměť 2

••• = Paměť 3



Paralelní řízení (∧∨)

Tlačítka ve tvaru šipek aktivují paralelní řízení. Funkce je aktivní pouze pokud držíte příslušné tlačítko stisknuté.

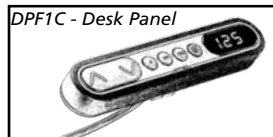
Ukládání do paměti

- Stiskněte tlačítko S
- Během dvou sekund stiskněte jedno z menších tlačítek s tečkou / tečkami, aktuální polohy bude uložena pod tímto tlačítkem.

Pohyb do polohy uložené v paměti (malá tlačítka s tečkami)

Stiskněte jedno z paměťových tlačítek a systém se rozjede do uložené polohy. Držte tlačítko stisknuté dokud nebude dosaženo polohy.

Ovladač DPF1C "jedna reference"



∧ = Pohyb nahoru

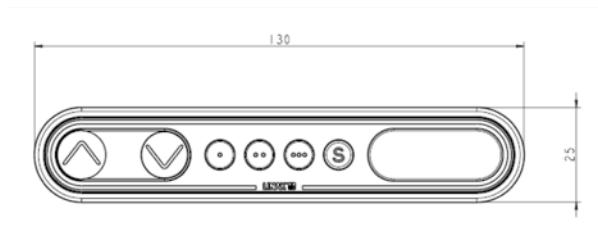
∨ = Pohyb dolů

S = Uložení do paměti

• = Paměť 1

•• = Paměť 2

••• = Paměť 3



Nahoru a dolů (∧∨)

Stiskněte tlačítko pro pohyb NAHORU nebo DOLŮ a systém se bude pohybovat zvoleným směrem tak dlouho, dokud budete držet stisknuté příslušné tlačítko nebo dokud nebude dosaženo koncové polohy.

Paměť

Pro ukládání do paměti a pohyb do uložené pozice jsou určena čtyři malá tlačítka.

Ukládání do paměti

- Stiskněte tlačítko S, display bude blikat po dobu 2 sekund.
- Během dvou sekund stiskněte jedno z menších tlačítek s tečkou / tečkami, aktuální pozice bude uložena pod tímto tlačítkem.
- Potvrzení volby bude zobrazeno na displayi zobrazením číslice "1", "2" nebo "3".

Pohyb do polohy uložené v paměti (malá tlačítka s tečkami)

Stiskněte jedno z paměťových tlačítek a systém se rozjede do uložené pozice. Držte tlačítko stisknuté dokud nebude dosaženo polohy.

Funkce displaye

Zobrazuje aktuální výšku v cm nebo palcích.

Chybová hlášení

Níže najdete soupis zobrazovaných chybových hlášení, ta se zobrazí pouze v případě, je-li stisknuto tlačítko, při zobrazení chybového hlášení display bliká. Chybový kód E16 je nadřazen všem ostatním (níže neuvedeným) chybám. Chybová detekce je zobrazena pouze na display, do kontrolboxu není odeslána žádná informace.

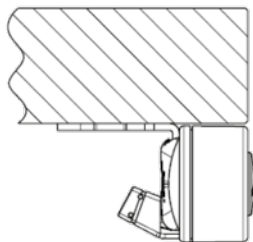
Kód chyby	Popis
E01	Zařízení je v neznámé pozici a musí být inicializováno.
E02	Došlo k přetížení při vysouvání.
E03	Došlo k přetížení při zasouvání.
E16	Neplatná volba tlačítka.

Montáž ovladačů DPF

Ovladač DPF musí být připevněn pomocí příruby, která je dodávána ve čtyřech různých provedeních a můžete si tak vybrat z více způsobů uchycení ovladače. Níže najdete příklady uchycení ovladače :

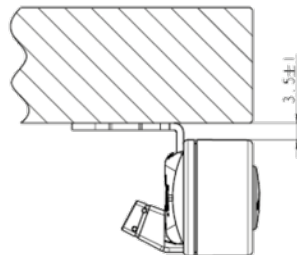
Příklad 1: (Objednací kód 914759)

Příruba s úhlem 90° drží ovladač přímo pod horní deskou stolu



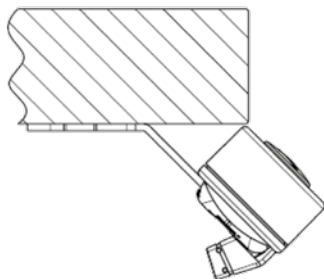
Příklad 2: (Objednací kód 914757)

Příruba s úhlem 90° drží ovladač pod deskou s malou mezerou



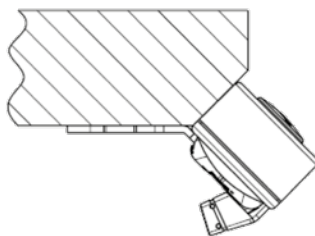
Příklad 3: (Objednací kód 914760)

Příruba s úhlem 45° drží ovladač na hraně desky stolu



Příklad 4: (Objednací kód 914785)

Příruba s úhlem 45° drží ovladač na zkosené hraně desky stolu

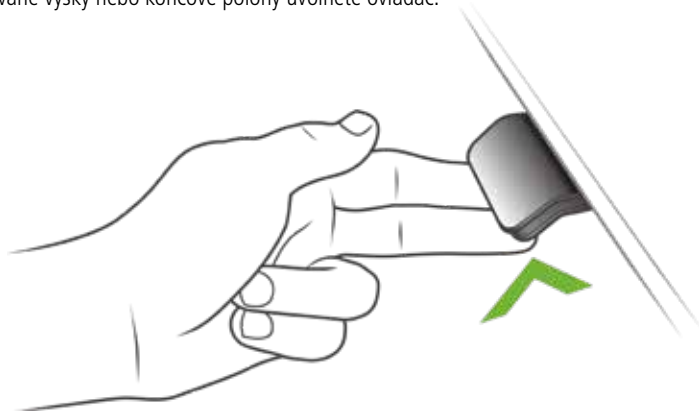


Připevnění ovladače k přírubě

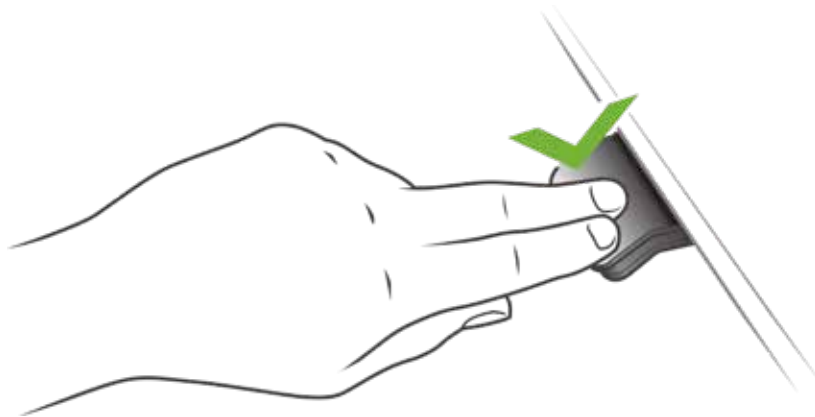
Nacvakněte ovladač na přírubu.

Obsluha ovladačů řady DPG

Pohyb zařízení se aktivuje naklopením ovládacího panelu v příslušném směru. Naklopte a držte ovladač naklopený nahoru pro pohyb směrem nahoru nebo naklopený dolů pro pohyb směrem dolů. Jakmile dosáhne zařízení požadované výšky nebo koncové polohy uvolněte ovladač.



Obrázek 1 : Přizvedněte a držte DPG1K naklopený pro pohyb stolu směrem nahoru



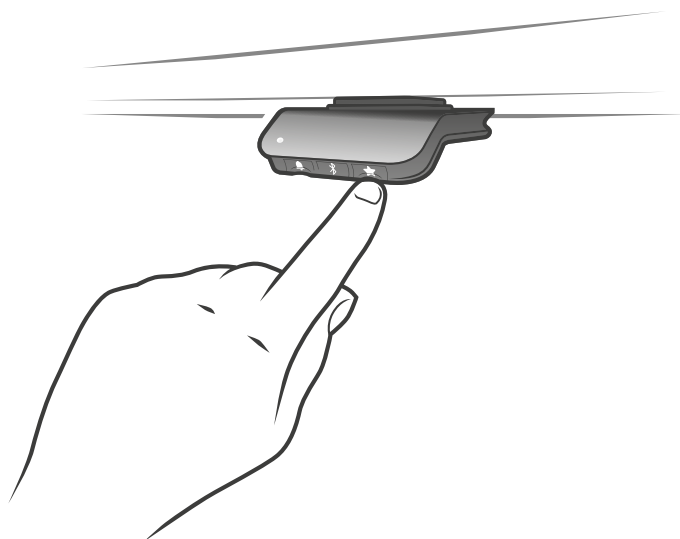
Obrázek 2 : Zatlačte na a držte DPG1K pro pohyb směrem dolů

Obsluha ovladače DPG1M

Ukládání pozic do paměti

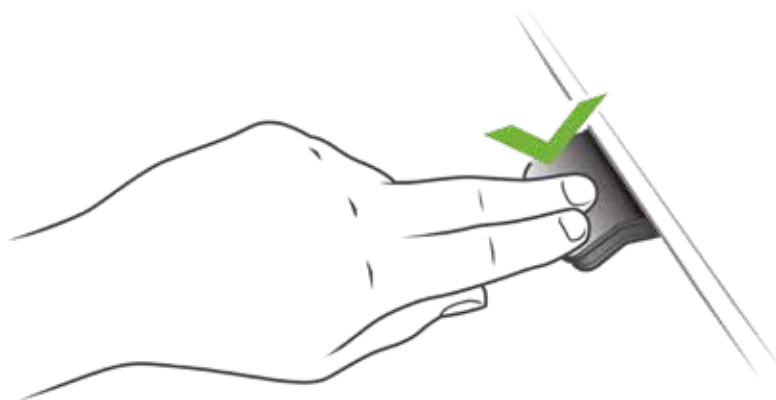
Na ovladači DPG1M je tlačítko pro uložení do paměti umístěno zcela vpravo a označeno symbolem "Hvězda".

Nastavte stůl do preferované pozice a pak stiskněte tlačítko se symbolem "Hvězda" na 2 sekundy. LED dioda dvakrát bíle problikne, což indikuje ukládání pozice do paměti. Jakmile začne LED dioda svítit bíle znamená to, že je pozice uložena do paměti. Pokud uživatel nastaví stůl do jiné pozice a tuto uloží dojde k přemazání paměťové pozice, která je nejbliž této nové pozici.



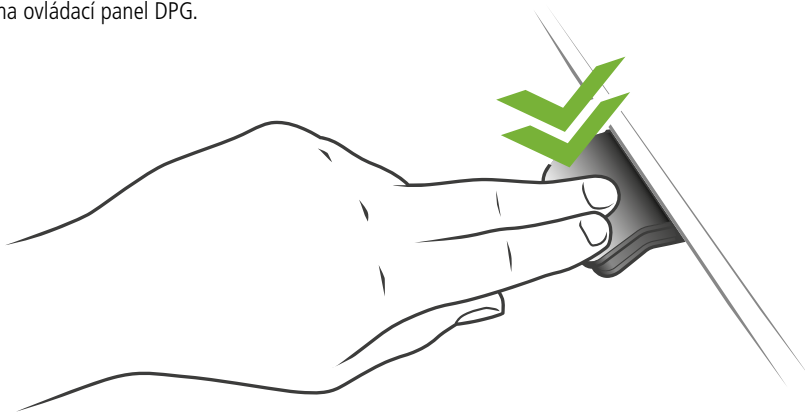
Pohyb do polohy uložené v paměti

Do polohy uložené v paměti přesunete stůl prostým naklopením ovladače DPG1M. Naklopte a držte - jakmile je dosaženo uložené pozice pohyb stolu se zastaví. Tímto způsobem může uživatel snadno střídat polohu vsedě a vestoje a to bez nutnosti hledat příslušná tlačítka ovladače pohledem. DPG1M zastaví pohyb v každé pozici uložené do paměti. Když se stůl zastaví v uložené pozici a uživatel nadále drží DPG1M nakloněný dojde po 1 sekundě k aktivaci dalšího pohybu v příslušném směru. Při zastavení stolu na uložené pozici může uživatel ovladač uvolnit a ihned jej znovu naklopit, čímž aktivuje další pohyb okamžitě.



Pohyb do polohy uložené v paměti (Automatický pohyb, pouze s plnou verzí)

Do polohy uložené v paměti se může stůl přesunout rovněž automatickým pohybem a to opět naklopením panelu DPG1M. Dvakrát po sobě naklopte / poklepejte na DPG1M a stůl se bude pohybovat automaticky až do dosažení první v příslušném směru uložené pozice. Pro zastavení automatického pohybu stolu stačí znovu klepnout na ovládací panel DPG.



Obrázek 3 : Dvojitá naklonění / poklepání aktivuje automatický pohyb stolu do uložené pozice

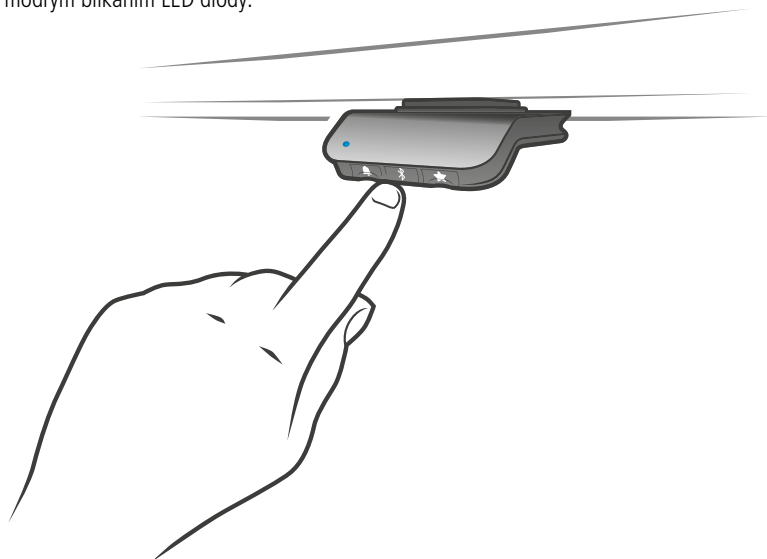
Vymazání pozice z paměti

Pro vymazání všech uložených pozic z paměti stiskněte paměťové tlačítko označené symbolem "Hvězda" na 8 sekund. Dokončení mazání indikuje LED dioda červeným prolikutím.



Propojení přes Bluetooth®

Na ovladači DPG1M je tlačítko pro připojení přes Bluetooth® umístěno uprostřed panelu a označeno symbolem "Bluetooth". Párovací mód aktivujete stiskem tlačítka s logem "Bluetooth®" na 2 sekundy. Aktivace bude indikována modrým blikáním LED diody.



Stáhněte si aplikaci Desk Control App ve verzi určené pro vaše zařízení, stahujte z App, Google Play nebo Windows store, následně spárujte aplikaci se zařízením.

Připomenutí

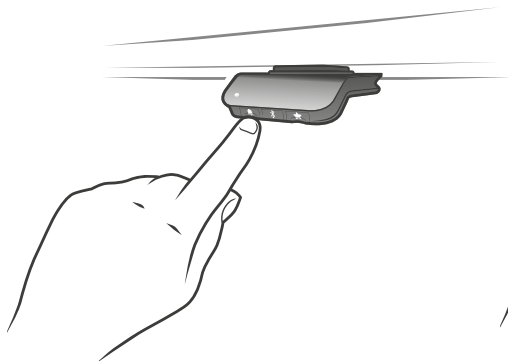
Nastavení intervalu připomenutí

Na ovladači DPG1M je tlačítko pro připomenutí umístěno vlevo a označeno symbolem "Zvonek". Stisknutím tohoto tlačítka změníte interval jak často budete upozorněni na změnu polohy. LED dioda bude svítit ve třech různých intenzitách což představuje 3 různá nastavení intervalu. 3 standardní intervaly jsou :

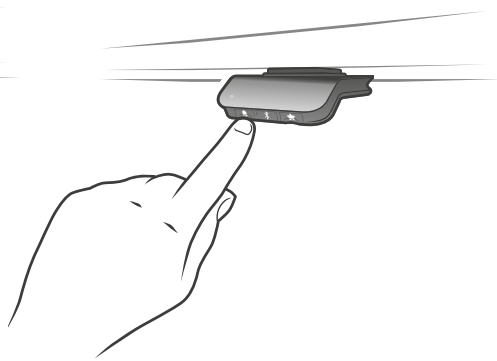
- Interval 1 : Připomenutí po 55 minutách sezení
- Interval 2 : Připomenutí po 50 minutách sezení
- Interval 3 : Připomenutí po 45 minutách sezení

Defaultně nastavený interval upomíná po 55 minutách a LED dioda při něm svítí s nejmenší intenzitou světla LED diody. Na další interval můžete přepnout jednoduchým stiskem tlačítka "Zvonek" a intenzita svícení LED diody se bude měnit. Pokud LED diody nesvítí je funkce připomínání vypnuta.

Nastavení jednotlivých intervalů si můžete upravit v aplikaci.



Nastavení intervalu připomenutí.



Připomenutí vypnuto.

Reset připomenutí

Připomenutí můžete resetovat na defaultní hodnoty stisknutím tlačítka "Zvonek" na 8 sekund. Dokončení indikuje LED dioda červeným problikutím.

LED dioda pro připomenutí

LED dioda je umístěna ve spodním levém rohu panelu DPG1M a indikuje aktuální status uživatele stolu. Tento status závisí na zvoleném intervalu připomenutí. Dokud je uživatel v pozici po odpovídající čas (podle zvoleného intervalu) LEDka pozvolna pulzuje zeleným světlem. Jakmile interval pro sezení vyprší změní se signalizace na rychlé pulzy oranžové barvy a to na 1 minutu, pak následuje signalizace statickým oranžovým světlem - tato signalizace upozorňuje uživatele na změnu pozice ze sedu do stoje. V pozici vestoje LED dioda pulzuje zeleně až do vypršení času signalizace. Po přesunu stolu do pozice vsedě bude LEDka pulzovat zeleně dokud nedojde k aktivaci připomenutí.

Po 4 hodinách bez aktivity vyprší čas signalizace LED diody. Signalizace zeleným světlem se znovu aktivuje jakmile DPG1M naklopíte.



Mějte na paměti : pokud je LED dioda aktivní pro upomínky není DPG1M v ZERO módu a to dokud LEDka svítí / je aktivní.



Obrázek 4 : Zeleně pulzující LEDka indikuje "vše je OK"



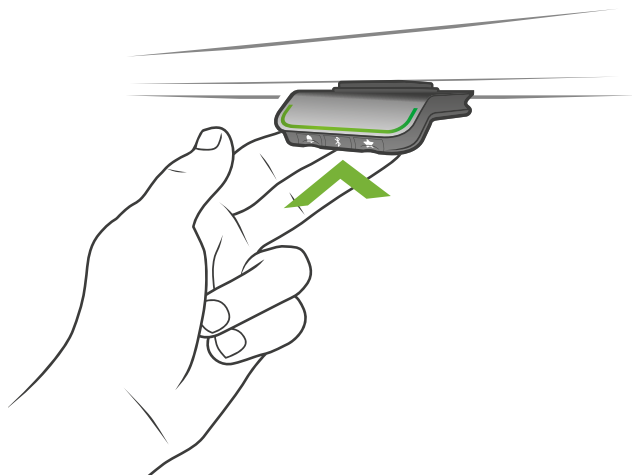
Obrázek 5 : Oranžově pulzující LEDka uživateli indikuje "je čas se postavit"

Reset do továrního nastavení

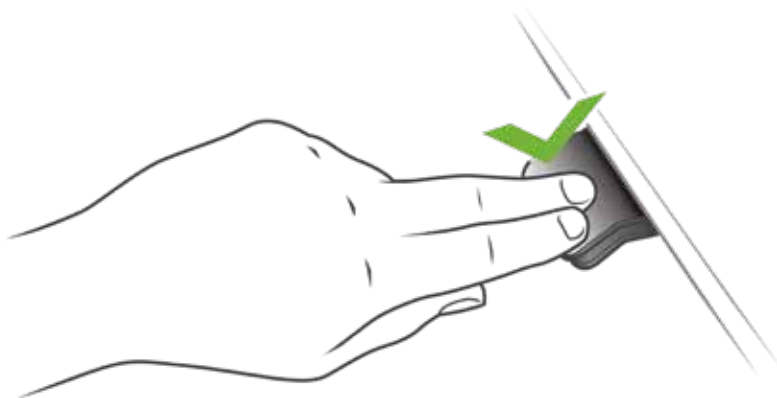
Pro reset ovladače DPG1M stiskněte a držte současně stisknutá tlačítka "Hvězda" a "Zvonek" a to na 8 sekund. Pro potvrzení LEDka třikrát problikne červeně.

Obsluha ovladačů DPG1B/C

Desk panel se aktivuje naklopením. Naklopte a držte ovladač DPG naklopený nahoru pro pohyb směrem nahoru nebo naklopený dolů pro pohyb směrem dolů. Jakmile dosáhne zařízení požadované výšky uvolněte ovladač.



Obrázek 1 : Přizvedněte a držte DPG naklopený pro aktivaci pohybu stolu směrem nahoru



Obrázek 2 : Zatlačte na a držte DPG pro pohyb směrem dolů

Ukládání pozic do paměti

Paměťové pozice 1 a 2

Na ovladači DPG1B/C je tlačítko pro uložení do paměti umístěno zcela vpravo a označeno symbolem "Hvězda".

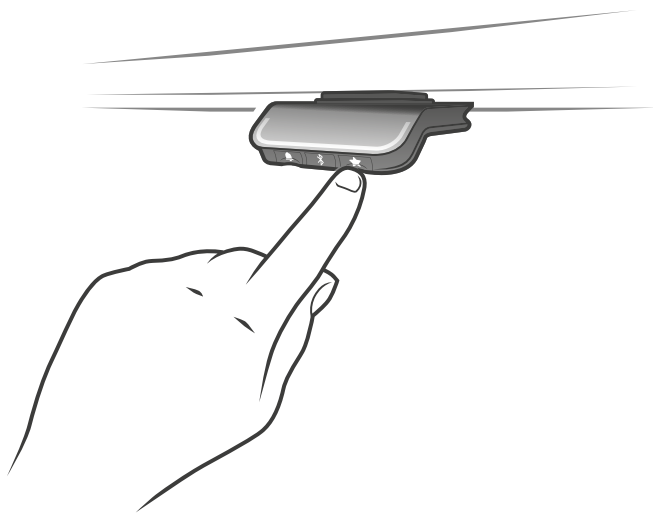
Nastavte stůl do preferované pozice a pak stiskněte tlačítko se symbolem "Hvězda" na 2 sekundy. Světelný pruh upozornění dvakrát bíle problikne, což indikuje ukládání pozice do paměti. Jakmile začne světelný pruh upozornění svítit bíle znamená to, že je pozice uložena do paměti.

DPG1C : na displayi bude uložena pozice indikována symbolem hvězdičky a číslem pozice. Číslo ukazuje pořadí, ve kterém byly pozice do paměti uloženy. První uložena pozice - hvězdička a "1". Tímto způsobem se ukládají paměťové pozice "1" a "2". Pokud uživatel nastaví stůl do jiné pozice a tuto uloží dojde k přemazání paměťové pozice, která je nejbližší této nové pozici.

DPG1C : Paměťové pozice 3 a 4

DPG1C umonuje uložit do paměti až 4 pozice. Krátkými stisky tlačítka "Hvězda" na display vyvoláte 4 paměťové pozice zobrazené jako hvězdička a číslo pozice. Nyní může uživatel na displayi přepínat mezi těmito 4 paměťovými pozicemi a vybrat si pod kterou z nich chce uložit aktuální pozici/výšku stolu. Např. pokud chce uživatel uložit aktuální pozici pod číslem 3 stiskne tlačítko "Hvězda" a přepne na symbol hvězdička a "3".

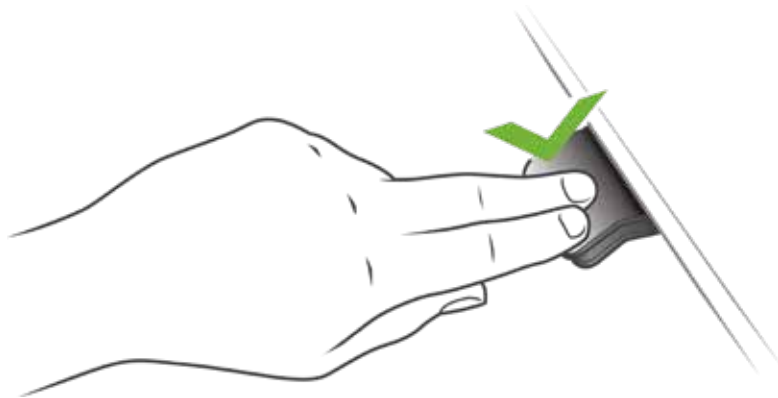
Nyní použije stejný postup uložení do paměti, který je popsán výše (stisk tlačítka se symbolem "Hvězda" na 2 sekundy).



Pohyb do polohy uložené v paměti

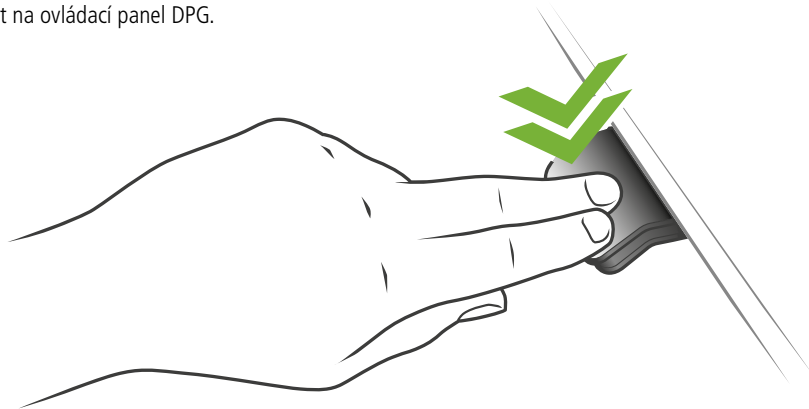
Do polohy uložené v paměti přesunete stůl prostým naklopením ovladače DPG. Naklopte a držte - jakmile je dosaženo uložené pozice pohyb stolu se zastaví. Tímto způsobem může uživatel snadno střídat polohu vsedě a vestoje a to bez nutnosti hledat příslušná tlačítka ovladače pohledem. Na display ovladače DPG1C bude během pohybu stolu zobrazena jeho aktuální výška. Jakmile je pozice dosažena zobrazí se na display hvězdička a číslo paměťové pozice.

DPG zastaví pohyb v každé pozici uložené do paměti, což u ovladače DPG1C znamená až 4 různé pozice v průběhu zdvihu stolu. Když se stůl zastaví v uložené pozici a uživatel nadále drží DPG naklopený dojde po 1 sekundě k aktivaci dalšího pohybu v příslušném směru. Při zastavení stolu na uložené pozici může uživatel ovladač uvolnit a ihned jej znovu naklopit, čímž aktivuje další pohyb okamžitě.



Pohyb do polohy uložené v paměti (Automatický pohyb, pouze s plnou verzí)

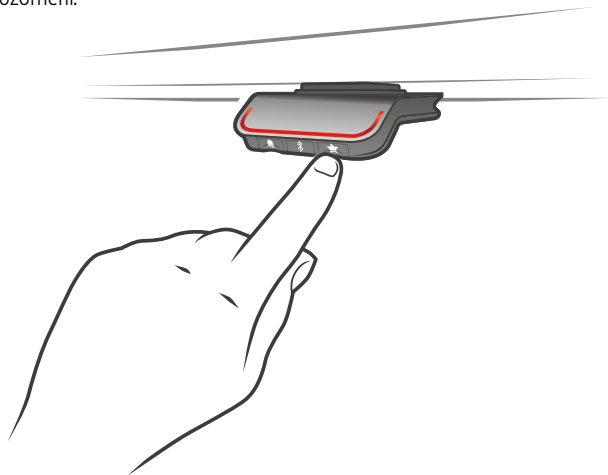
Do polohy uložené v paměti se může stůl přesunout rovněž automatickým pohybem a to opět naklopením panelu DPG. Dvakrát po sobě naklopte / poklepejte na DPG a stůl se bude pohybovat automaticky až do dosažení první v příslušném směru uložené pozice. Pro zastavení automatického pohybu stolu stačí znovu klepnout na ovládací panel DPG.



Obrázek 3 : Dvojitý naklopení / poklepání aktivuje automatický pohyb stolu do uložené pozice

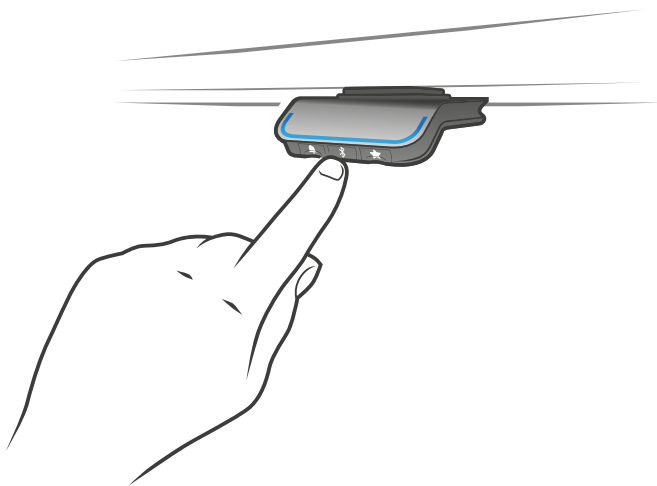
Vymazání pozice z paměti

Pro vymazání všech uložených pozic z paměti stiskněte paměťové tlačítko označené symbolem "Hvězda" na 8 sekund, display ovladače DPG1C bude zobrazovat odpočítávání. Dokončení mazání indikuje červené probliknutí světelného pruhu upozornění.



Propojení přes Bluetooth®

Tlačítko pro připojení přes Bluetooth® je umístěno uprostřed panelu a označeno symbolem "Bluetooth". Párovací mód aktivujete stiskem tlačítka s logem "Bluetooth®" na 2 sekundy. Aktivace bude indikována modrým blikáním světelného pruhu upozornění.



Stáhněte si aplikaci Desk Control App ve verzi určené pro vaše zařízení, stahujte z App, Google Play nebo Windows store, následně spárujte aplikaci se zařízením.

Display ovladače DPG1C zobrazí informaci o identifikaci stolu (Bluetooth-ID) ve formátu "DESK" následováno čtyřciferným číslem – tuto ID vyhledejte v seznamu dostupných zařízení nebo v aplikaci pod záložkou "Desks nearby".

Připomenutí

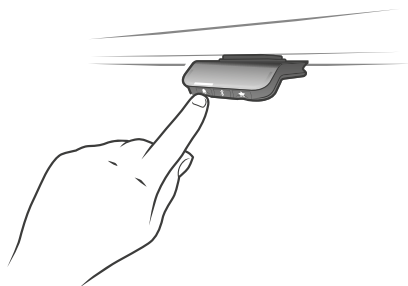
Nastavení intervalu připomenutí

Tlačítko pro připomenutí je umístěno vlevo a označeno symbolem "Zvonek". Stisknutím tohoto tlačítka změníte interval jak často budete upozorněni na změnu polohy. Počet svítících bloků pruhu světelného upozornění indikuje 3 různá nastavení intervalu. 3 standardní intervaly jsou :

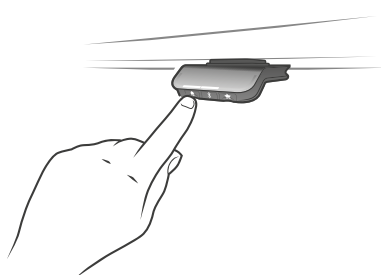
- Interval 1 : Připomenutí po 55 minutách sezení
- Interval 2 : Připomenutí po 50 minutách sezení
- Interval 3 : Připomenutí po 45 minutách sezení

Defaultně nastavený interval upomíná po 55 minutách a je indikován svícením jednoho bloku světelného pruhu. Na další interval můžete přepnout jednoduchým stiskem tlačítka "Zvonek". Pokud nesvítí žádný z bloků je funkce upozornění vypnuta.

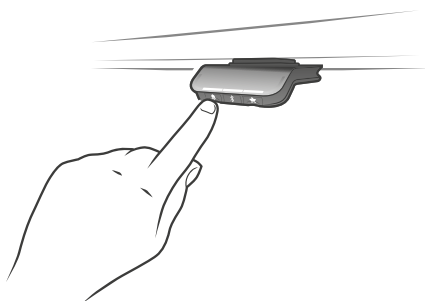
Nastavení jednotlivých intervalů si můžete upravit v aplikaci.



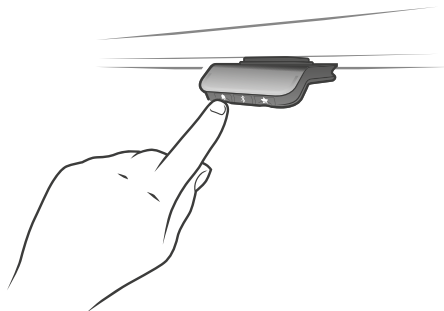
Interval 1 : Připomenutí po 55 minutách sezení



Interval 2 : Připomenutí po 50 minutách sezení



Interval 3 : Připomenutí po 45 minutách sezení



Připomenutí vypnuto

Reset připomenutí

Připomenutí můžete resetovat na defaultní hodnoty stisknutím tlačítka "Zvonek" na 8 sekund, display ovladače DPG1C bude zobrazovat odpočítávání. Dokončení mazání indikuje červené probliknutí světelného pruhu upozornění.

Světelný pruh pro upozornění

Světelný pruh pro upozornění je tenká linka LED diod, které prosvítají povrchem panelu DPG. Pruh indikuje aktuální status uživatele stolu. Tento status závisí na zvoleném intervalu připomenutí. Dokud je uživatel v pozici po odpovídající čas (podle zvoleného intervalu) světelný pruh pozvolna pulzuje zeleným světlem. Jakmile interval pro sezení vyprší změní se signalizace na rychlé pulzy oranžové barvy a to na 1 minutu, pak následuje signalizace statickým oranžovým světlem - tato signalizace upozorňuje uživatele na změnu pozice ze sedu do stoje. V pozici vestoje světelný pruh pulzuje zeleně až do vypršení času signalizace. Po přesunu stolu do pozice vsedě bude světelný pruh pulzovat zeleně dokud nedojde k aktivaci připomenutí.

Po 4 hodinách bez aktivity vyprší čas signalizace světelným pruhem. Signalizace zeleným světlem se znovu aktivuje jakmile DPG naklopíte.



Mějte na paměti : pokud je světelný pruh aktivní pro upomínky není DPG v ZERO módu a to dokud světelný pruh svítí / je aktivní.



Obrázek 4 : Zeleně pulzující světelný pruh indikuje "vše je OK"



Obrázek 5 : Oranžově pulzující světelný pruh uživateli indikuje "je čas se postavit"

Reset do továrního nastavení

Pro reset ovladače DPG stiskněte a držte současně stisknutá tlačítka "Hvězda" a "Zvonek" a to na 8 sekund. Pro potvrzení světelný pruh třikrát problikne červeně. Ovladač DPG1C : po 3 sekundách trvání povelu se display rozsvítí a zobrazí šipku a odpočítávání [v sekundách], po vypršení se zobrazí text "RESET".

DPG1C

Display

DPG1C má OLED display, zobrazující aktuální výšku (během pohybu) a mnoho dalších údajů, které slouží uživateli jako průvodce.

Nastavení správné základní výšky

Pokud není výška zobrazená na display ovladače DPG1C správná můžete její hodnotu upravit. Současně na dobu 5 sekund stiskněte tlačítka "Zvonek" a "Bluetooth", na displayi zobrazená výška začne blikat. Naklopením panelu DPG1C můžete měnit zobrazovanou výšku aniž by se aktivoval pohyb stolu. Naklopením nahoru zvyšujete hodnotu, naklopením dolů snižujete hodnotu zobrazenou na display. Volbu potvrdíte stisknutím libovolného tlačítka nebo vyčkejte 10 sekund než se volba potvrdí automaticky a ovladač se přepne do normálního režimu.

Změna jednotek z cm na palce

Současně na dobu 5 sekund stiskněte tlačítka "Zvonek" a "Bluetooth", aktuální jednotka měření začne blikat. Pokud na displayi bliká CM a uživatel chce provést změnu na palce stačí jednou naklopit panel DPG a zobrazená jednotka se změní na "Inch". Volbu potvrdíte stisknutím libovolného tlačítka nebo vyčkejte 10 sekund než se volba potvrdí automaticky a ovladač se přepne do normálního režimu.

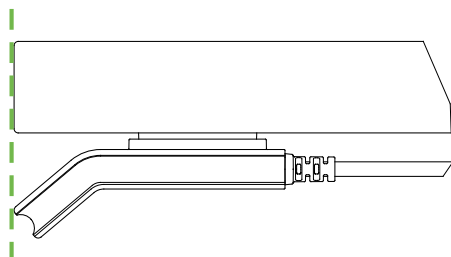
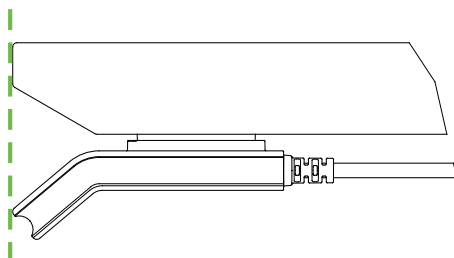
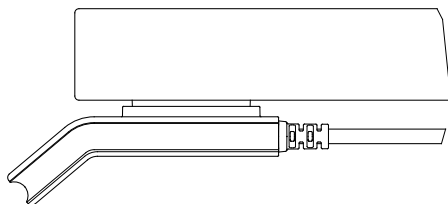
Chybová hlášení

DPG1C zobrazuje chybová hlášení, viz. níže :

Kód chyby v CBD6S	Postup
E01	INICIALIZACE

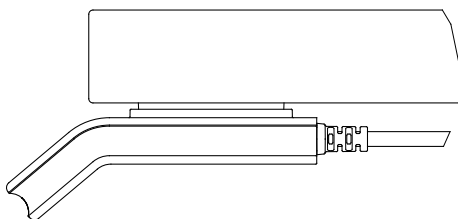
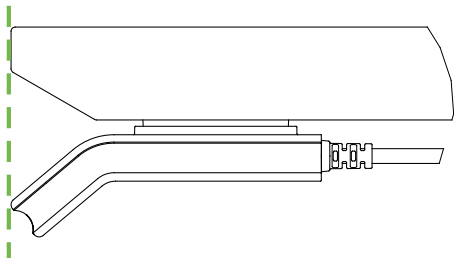
Umístění DPG1K/M

Níže uvedené výkresy zachycují boční pohledy, které jsou příklady možného umístění panelu DPG1K/M na hraně desky stolu.



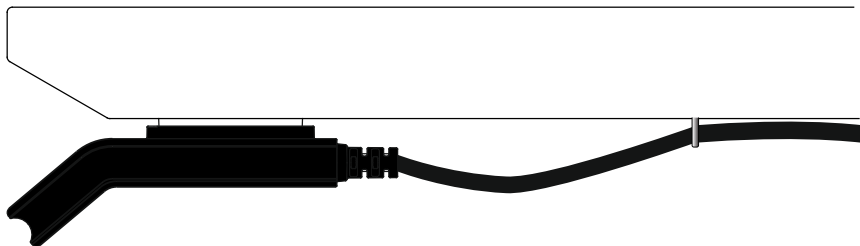
Umístění DPG1B/C

Níže uvedené výkresy zachycují boční pohledy, které jsou příklady možného umístění panelu DPG1B/C na hraně desky stolu. S ohledem na světelný pruh upozornění doporučujeme umístit panely DPG1B/C na dobře viditelné místo.



Montáž ovladačů řady DPG

Při montáži panelů DPG se ujistěte, že kabel není příliš napnutý. Naopak je důležité, aby se několik prvních centimetrů jeho délky mohlo volně pohybovat. Doporučujeme přichycení kabelu k desce stolu klipem, jak je to znázorněno na tomto obrázku :



Při montáži panelu DPG k desce stolu použijte šrouby s touto specifikací :

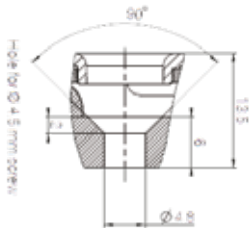
- Ø45 mm
- 90° zápuštěný šroub



Nepoužívejte závitorezné šrouby, mohly by se zařezat do krytu ovladače DPG.

Šrouby musí být dostatečně dotaženy, nesmí však být dotaženy příliš. Není možné určit přesný dotahovací moment, protože ten se liší podle typu použitých šroubů, materiálu stolové desky a také na tom, zda jsou otvory předvrtány či nikoli.

Aby byla zaručena stejná poloha DPG u všech stolů doporučuje se montážní otvory v desce stolu předvrtat.

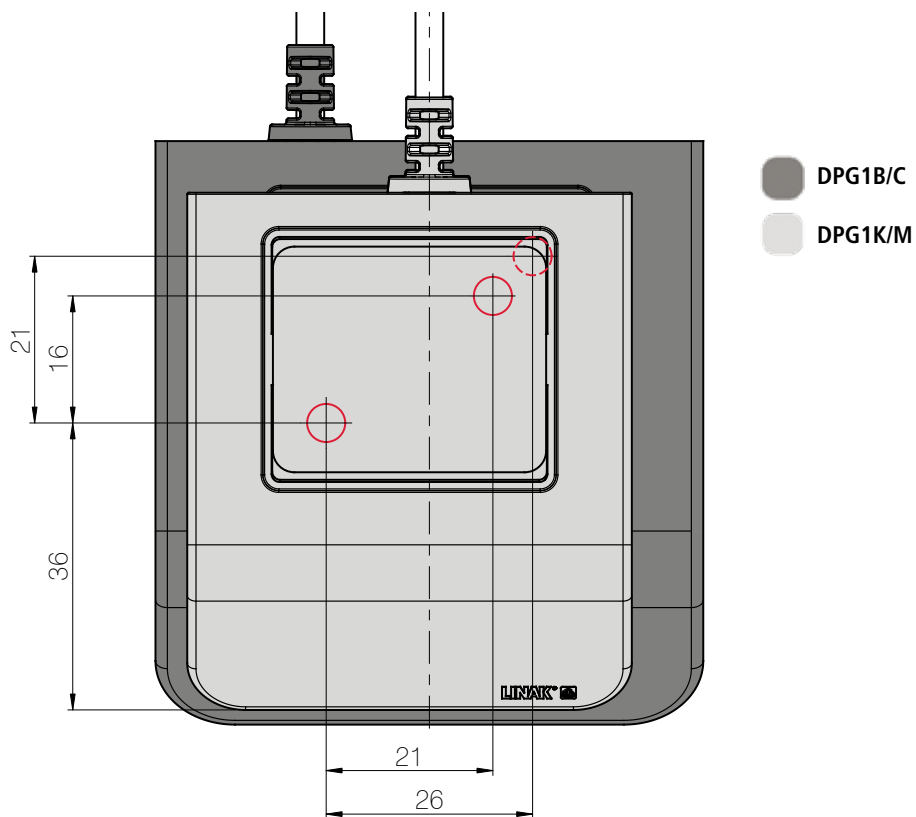


Obrázek 6 : Průřez otvorem pro šroub v ovladači DPG

Příprava desky stolu pro oba rozměry DPG (DPG1K/M a DPG1B/C)

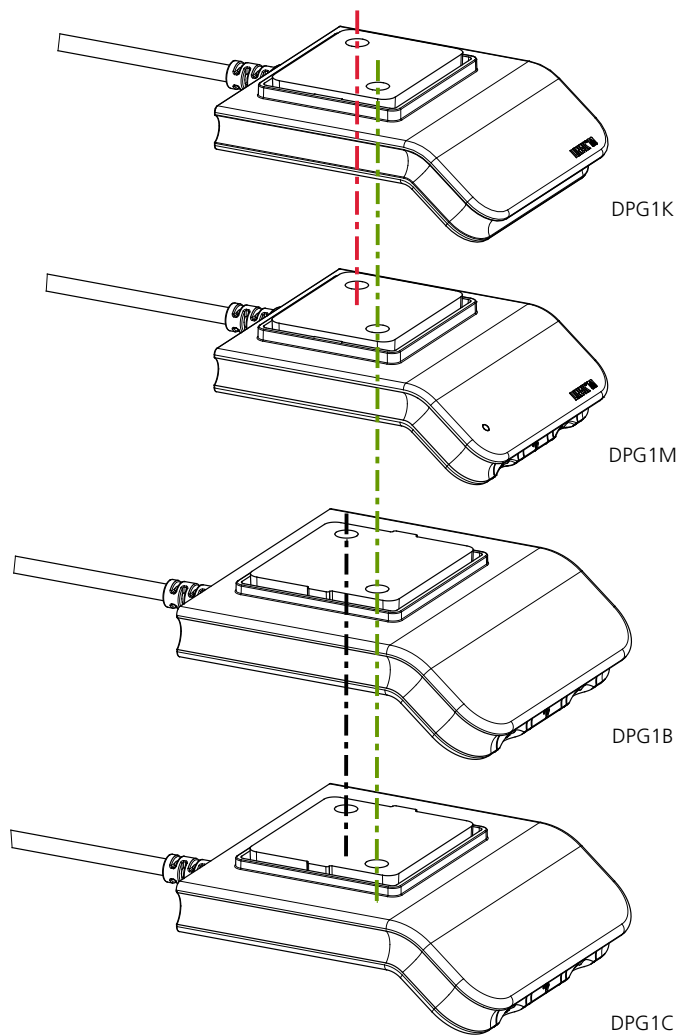
Řada DPG obsahuje 4 různé panely ve 2 různých velikostech z nichž stejné rozměry mají ovladače DPG1K / DPG1M a DPG1B / DPG1C.

U všech ovladačů je jeden otvor vždy stejný což znamená, že při předvrtání 3 otvorů do desky stolu je možné přišroubovat všechny 4 typy ovládacích panelů DPG.



Obrázek 7 : Rozmístění otvorů v panelech DPG. Červená čárkovaná kružnice označuje druhý otvor na DPG1B/C

Přední otvor je u všech čtyř variant panelů DPG stejný - zde zvýrazněn zelenou čarou.
Panely DPG1K a DPG1M mají stejné umístění zadních otvorů - zde zvýrazněny červenou čarou.
Panely DPG1B a DPG1C mají stejné umístění zadních otvorů - zde zvýrazněny černou čarou.



Zapojení antikolizní ochrany DESKSENSOR (DS1)



Ujistěte se, že řídicí jednotka CBD6S řádně připevněna k desce stolu.

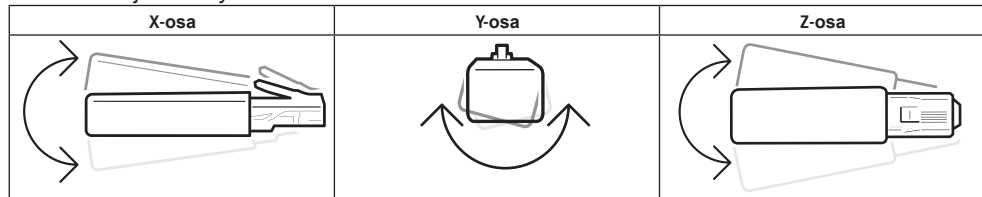


DS1 reaguje na změnu úhlu/vychýlení ze své původní polohy.



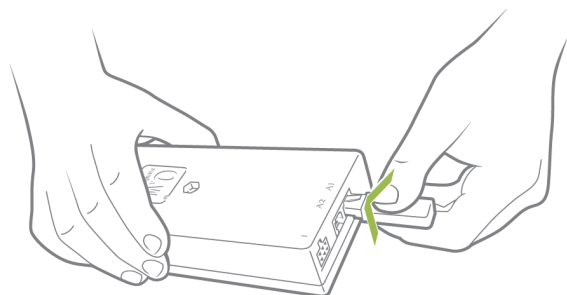
Pokud je DS1 odstraněn ze systému nebo již není správně namontován, zobrazí display ovladače stolu při první aktivaci chybu 94. Při další aktivaci pak bude stůl jezdit podle předpokladu.

DS1 detekuje změny náklonu ve 3 osách.



Systém s kontrolboxem CBD6S

1. Zapojte DS1 do portu A1 jednotky CBD6S.



Ujistěte se, že je kabel zapojený v portu A2 důkladně upevněn a nemůže se dotýkat DS1, aby neovlivňoval funkci senzoru při pohybu stolu.

Princip funkce

DS1 funguje na principu gyroskopu, který detekuje naklonění stolu. Pokud se stůl začne naklánět během pohybu nahoru nebo dolů, DS1 reaguje na změnu úhlu. Je-li změna úhlu větší než $0,7^\circ$ za sekundu DS1 okamžitě zastaví stůl a pojedí s ním v opačném směru. Tento zpětný chod automaticky pokračuje po dobu maximálně 4 sekund (přibližně 40 mm). Zpětný pohyb je nezávislý na interakci uživatele s ovládáním a nikdy nebude delší než pohyb způsobující kolizi.

Původní úhel DS1 se aktualizuje při každém použití stolu poté, co bylo ovládání v režimu spánku (přibližně 10 sekund po použití). Gyroskop umožní mírnou změnu úhlu (pod $0,7^\circ$ za sekundu), například pokud je na jednu stranu stolu umístěna velká zátěž, která stůl mírně nakloní. Pokud absolutní sklon překročí 10° ve srovnání s původním náklonem DS1 stůl se zastaví a pojedí v opačném směru.

Situace, kdy konstrukce stolu může ovlivnit funkci DS1:

- U stolů s velmi pevným rámem, kde je potřeb větší síla k naklonění stolu a kolize (např. s měkkými předměty) nemusí způsobit žádnou změnu náklonu stolu.
- U stolů s velmi volným rámem se může deska stolu naklánět snadno a způsobit tak nežádoucí aktivaci DS1 i v případě, kdy k žádné kolizi nedochází.

Antikolizní funkce se neaktivuje, pokud dojde ke kolizi:

- během provádění inicializace systému
- během prvních 0,8 sekund po aktivaci pohybu stolu (rozběhový čas)

DS1 je velmi citlivý a může způsobit falešné spouštění, pokud není správně namontován. Pro dosažení nejlepšího možného výkonu DS1 pevně přišroubujte řídicí jednotku se zapojeným DS1 přímo pod desku stolu.

V případě falešné aktivace:

- Ujistěte se, že je řídicí jednotka bezpečně a pevně připevněna k desce stolu.
- Ujistěte se, že kabely připojené v kontrolboxu vedle DS1 jsou důkladně upevněny a nemohou se dotýkat DS1.
- Pokud je stůl nestabilní, může to mít za následek falešnou aktivaci DS1. Ujistěte se, že jsou rektifikační šrouby správně seřizeny, aby byl stůl stabilní a nekýval se.
- Ujistěte se, že žádné předměty, jako jsou kabely nebo nábytek pod stolem, nemohou zastavit pohyb stolu nahoru nebo dolů.
- Pokud nic z výše uvedeného nepomůže:
 - odpojte DS1
 - počkejte 10 sekund
 - zapojte DS1 zpět